

Ingeniero en Informática

# Victor A. Sepulveda Brito

## INFORMACION DE CONTACTO

- **Teléfono:** +56 9 2079 0974
- **Correo:** antonio.rms30@gmail.com
- **Ubicación:** Rancagua, Chile
- **Fecha de nacimiento:** 26 Enero 1996
- **Nacionalidad:** Chileno
- **LinkedIn:** linkedin.com/in/skn555/
- **Github:** github.com/Sekain555
- **Youtube:** youtube.com/@syncmind555
- **Daily.dev:** app.daily.dev/sekain

## RESUMEN PROFESIONAL / OBJETIVOS

Programador y analista de sistemas con experiencia en el desarrollo de aplicaciones web, videojuegos y mantenimiento informático. Egresado de Ingeniería en Informática (en proceso de titulación), con una sólida formación en electrónica y programación, lo que me permite abordar proyectos de forma integral. He trabajado en desarrollo full stack, gestión de productos y análisis de sistemas, aplicando soluciones innovadoras. Busco un puesto donde pueda aplicar mis conocimientos técnicos, colaborar en equipos multidisciplinarios y contribuir en entornos dinámicos y orientados a la tecnología.

## EXPERIENCIA PROFESIONAL

### **RUCARAY - ENCARGADO SOPORTE B**

Los Lirios, Chile / Jul 2025 - Actual

- Responsable del soporte técnico, mantenimiento de infraestructura y desarrollo interno de sistemas. He liderado la implementación del sistema de tickets de soporte TI, optimizando la gestión y trazabilidad de incidencias dentro de la empresa.

### **TIENDA REUSO - VENDEDOR/BODEGUERO Y ADMINISTRADOR DE REDES SOCIALES**

Rancagua, Chile / Nov 2024 - Jul 2025

- Atención al cliente y gestión de inventario en punto de venta.
- Administración de la cuenta de TikTok, generando contenido y estrategias para incrementar la visibilidad digital.
- Aunque este rol es de naturaleza comercial, se destaca la parte de administración de redes, que complementa mi perfil técnico.

### **INMOBILIARIA VDA - ENCARGADO DE MANTENCIÓN**

Rancagua, Chile / Dic 2022 - Oct 2024

- Coordiné y supervisé actividades de mantenimiento de maquinas y herramientas, asegurando el funcionamiento óptimo de instalaciones y sistemas eléctricos.
- Implementé soluciones preventivas y correctivas para mejorar la eficiencia operativa.
- Colaboré con equipos técnicos para cumplir normativas y estándares.

Ingeniero en Informática

# Victor A. Sepulveda Brito

## DREAMS OF HEAVENS GAMES - PROGRAMADOR DE VIDEOJUEGOS

Quinta de Tilcoco, Chile / Ago 2023 - Mar 2024

- Desarrollé y depuré funcionalidades para el videojuego “Pignator” utilizando C++ y C#.
- Participé en el diseño de mecánicas de juego y en la mejora de la experiencia del usuario.
- Colaboré en un entorno ágil, aportando soluciones durante los sprints.
- Asistí en una mecánica tipo puzzle para el videojuego “Stay whit Me”.

## CELL FACTORY - ENCARGADO DE INFORMÁTICA

Rancagua, Chile / Oct 2020 - Ago 2022

- Diseñé, desarrollé y mantuve la página web de ventas, integrando estrategias de marketing digital y gestión en redes sociales.
- Implementé mejoras en la experiencia de usuario (UX) y optimización para motores de búsqueda (SEO).
- Administré la infraestructura tecnológica y la presencia en plataformas web.

## INSTITUTO TECNOLOGICO MINERO BERNARDO OHIGGINS - DOCENTE DE ELECTRICIDAD

Rancagua, Chile / Mar 2018 - Feb 2019

- Impartí clases teóricas y prácticas en electricidad, adaptando el contenido a las necesidades de los estudiantes.
- Desarrollé materiales didácticos y evalué el progreso académico.
- Promoví un ambiente de aprendizaje activo y colaborativo.

## LICEO INDUSTRIAL PDTE. PEDRO AGUIRRE CERDA - DOCENTE DE ELECTRICIDAD

Rancagua, Chile / May 2017 - Feb 2018

- Elaboré y ejecuté planes de estudio integrando teoría y práctica en electricidad.
- Supervisé proyectos estudiantiles, fomentando la aplicación de conocimientos técnicos.
- Implementé nuevas metodologías y herramientas tecnológicas en el aula.

## FORMACION ACADEMICA

### INGENIERIA EN INFORMATICA MENCION DESARROLLO DE SISTEMAS

Instituto AIEP / Rancagua, Chile

Egresado - En proceso de titulación / 2020 - 2025

- Proyecto de titulo: “Ride In” (basado en Arduino, ESP32 y desarrollo móvil).

### TECNICO EN PROGRAMACION Y ANALISIS DE SISTEMAS

Instituto AIEP / Rancagua, Chile

Titulado / 2020 - 2023

- Proyecto de titulo: “Kit Sertec” (basado en desarrollo web Ionic/Angular y Typescript).

### TECNICO UNIVERSITARIO EN ELECTRONICA

Universidad Técnica Federico Santa María / Hualpén, Chile

Estudios incompletos / 2014 - 2016

### TECNICO MEDIO EN ELECTRICIDAD

Liceo Industrial Pdte. Pedro Aguirre Cerda / Rancagua, Chile

Titulado / 2010 - 2013

- Segundo lugar en el campeonato nacional de robótica (organizado por Siemens e INACAP, 2012).

Ingeniero en Informática

# Victor A. Sepulveda Brito

## HABILIDADES TECNICAS

### **Lenguajes de programación:**

- C/C++: Utilizado en el desarrollo con Arduino.
- C#: Utilizado en proyectos de videojuegos.
- TypeScript: Implementado en proyectos como Kit Sertec.
- Programación Visual / por Bloques: Experiencia en desarrollo de aplicaciones utilizando entornos de programación visual, como Thunkable.

### **Frameworks y herramientas:**

- Angular
- Arduino
- ESP32
- Firebase
- Ionic
- Node.js
- Thunkable
- Vue

### **Otros:**

- Canva
- Conocimiento en electrónica
- Optimización web SEO
- Mantenimiento eléctrico

## IDIOMAS

- Español (nativo)
- Inglés (básico)

## CERTIFICACIONES Y CURSOS

### **TALLER DE PROGRAMACIÓN**

Cesar Fuenzalida / Rancagua, Chile  
2013

### **MASTER EN PROGRAMACION DE VIDEOJUEGOS CON UNITY 2021 Y C#**

Mariano Rivas - Master Devs / Udemy  
2022  
<https://www.udemy.com/certificate/UC-25034829-3b19-4200-8c8e-d742144df5b3/>

### **FUNDAMENTOS ESENCIALES DE LA PROGRAMACION**

Gabriela García / LinkedIn Learning - Microsoft  
2025  
<https://www.linkedin.com/learning/certificates/d93d7722a8709522857d88397c8eaad68487f23fc46ac8a08d98cf53b797211c?u=222782242>